

Tutoriel pour générer son code emarque

Il faut avoir un compte sur Fbi pour cela il faut être référencé comme officiel : à partir du statut otm ou arbitre club validé par la CDO de votre département.

se connecter à l'adresse :

<https://extranet.ffbb.com/fbi/connexion.do>

L'identifiant est de la forme nom.prenom pour le mot de passe vous utilisez la ^procédure mot de passe oublié qui envoi un mail sur ladresse renseigné dans votre fiche Fbi lors du renouvellement de licence.

Choisir répartition ma fiche officiel

Puis cliquer sur générer et envoyer le code emarque

The screenshot shows a web interface with a navigation bar at the top containing tabs: 'Caractéristiques', 'Niveaux', 'Indisponibilités', 'Rencontres', and 'Joueur - Entraîn'. Below the navigation bar, there are several sections with blue headers and dark grey input fields:

- Données administratives**: Includes 'Rue' and 'Commune' fields, both containing redacted information.
- Adresse de la convocation**: Includes 'Rue', 'Complément (Rue)', and 'Commune' fields, all containing redacted information. Below these are two telephone number fields: 'Tel. Domicile' and 'Tel. Professionnel', both empty.
- Dates E.C.G**: Includes a 'Dernier ECG Effort' field, which is empty.
- e-Marque**: Includes a button labeled 'Générer et envoyer par mail le code e-Marque' with a circular arrow icon.
- e-Marque V2**: This section is partially visible at the bottom of the screenshot.